

# 수업계획서

2023학년도 2학기

기본정보					
과목명	국문:실감디지털드로잉(XR)		과목코드	ASC23603	
	영문:Digital Drawing(XR)		이수구분	전선	
학점-이론-실습	3-3-0		수강대상		NCS적용 N
분반	01		개설학년	전학년	ON/OFF
개설학부(과)	융합전공		팀티칭(Y/N)	N	
담당교수정보					
성명	이현주		이메일	whhjsh@naver.com	
소속	신기술혁신융합대학사업단		상담시간		
연구실	B200		연구실전화		
학과연락처			SNS클라우드		
교과목정보					
과목구분	일반과목				
교과목개요	디지털 전환시대에 디지털미디어를 기본적으로 사용하는 것은 현대인이 갖추어야 할 필수요건으로 그래픽 디자인에 대한 기초 지식을 기반으로 디자인에 대한 원리를 이해하고 구현함으로써 응용 기술 능력을 함양하는데 그 목표가 있다. 다양한 미디어 콘텐츠 제작 환경에서 적용될 수 있는 이미지 테크닉 활용 방법을 학습하고, 2D 이미지 툴(tool)을 기초로 한 프로젝트 과제 진행(AR 포스터)을 통하여 인터랙티브 콘텐츠 제작을 위한 창조적인 디자인 기획 능력을 익히게 된다.				
전공역량 하위 전공역량	전공역량(비율)		하위 전공역량		전공역량(비율)
	전공역량1 (0%)			전공역량4 (0%)	
	전공역량2 (0%)			전공역량5 (0%)	
	전공역량3 (0%)				
교과목학습목표	1	미디어 환경에서 디자인의 기본 원리와 2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습			
	2	기초 그래픽 디자인 콘텐츠 제작 방법 학습			
	3	일러스트레이터, 포토샵, 스마트폰 영상			
선수과목					
교재	주교재	맛있는 디자인 일러스트레이터 CC 2023(빨간고래(박정아), 윤이사라 지음   한빛미디어)			
	참고문헌				

수업방법(%)										
강의	토의/토론	실험/실습/실기	현장학습	발표	세미나	온라인	기타1	기타2	기타3	
50	0	50	0	0	0	0	0	0	0	
수업매체										
판서	유인물	컴퓨터	인터넷	프로젝터	전자칠판	LMS	동영상	기타1	기타2	기타3
	○	○	○			○	○			
평가방법(%)										
중간고사		기말고사		출석		과제물		토론		기타
40		40		20		0		0		0
교수법										
플립드러닝	서비스러닝	PBL	POP-액션러닝 / OJT			기타1	기타2	기타3		
	○	○								

주차별 수업계획				
주	수업계획			
1	수업내용	수업방향에 대한 오리엔테이션 [이론]UI/UX 및 모바일 환경 개요	교재범위	
	학습활동	수업에 대한 전반적인 교과목 소개와 수업방식에 대한 학생들의 이해	과제	
	기타			
2	수업내용	[이론]디자인 프로세스 및 리서치	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
3	수업내용	[이론]사용자 모델링	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
4	수업내용	[이론]컴퓨터 그래픽 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행 _ 마인드맵 작성1(자화상)	과제	
	기타			
5	수업내용	[이론]데이터와 정보 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행 _ 마인드맵 작성2(자화상)	과제	
	기타			
6	수업내용	[이론]정보디자인 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행 _ 컨셉정의(자화상)	과제	
	기타			

7	수업내용	[이론]정보의 조직화 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행 _ Idea Sketch1(자화상)	과제	
	기타			
8	수업내용	[이론]정보의 시각화 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습 AR Poster 제작 _ 자화상 정의서 제출(LMS)	교재범위	
	학습활동		과제	AR Poster 제작 _ 자화상 정의서(LMS)
	기타			
9	수업내용	[이론]그래픽과 정보 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-그래픽(자화상)	과제	
	기타			
10	수업내용	[이론]일러스트레이션과 레이아웃 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-그래픽(자화상)	과제	
	기타			
11	수업내용	[이론]시각적 유도 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-그래픽(자화상)	과제	
	기타			
12	수업내용	[이론]인터페이스 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-그래픽(자화상)	과제	
	기타			

13	수업내용	[이론]인포그래픽 [실습]2D 그래픽 툴 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-그래픽(자화상)	과제	
	기타			
14	수업내용	[이론]원리와 방법 [실습]AR 제작 테크닉에 대한 학습	교재범위	
	학습활동	Project 진행-영상(자화상)	과제	
	기타			
15	수업내용	[이론]다이내믹 정보 디자인 [실습]AR 포스터 제작 AR Poster 최종 제출(LMS)	교재범위	
	학습활동		과제	AR Poster 최종 제출(LMS)
	기타			

#### 담당교수 수업규정

- (1) 강 의: 이론 및 실습 중심으로 진행하며, PT, 영상자료를 사용합니다.  
(2) 실 습: 주로 컴퓨터로 진행되며, 실기과제를 수행 후 평가 진행합니다.

- 학생들의 능동적이고 활발한 참여가 좋은 평가에 반영됩니다.

#### 출결규정(학칙)

학칙시행세칙(1) 제42조 출석 및 결석

- A. 부득이한 사유로 결석을 하는 학생은 사전에 증빙서류를 첨부하여 결석계를 작성하여 학부(과)장을 경유 각 대학 교학팀에 제출하여 허가를 받아야 한다. 단, 부득이하여 결석계를 제출하지 못한 경우에는 결석 후 1주일 이내에 결석계를 제출하여야 한다. (※ 경우순서: 학부(과)장 서명 → 교무처 제출 → 승인 후 교학팀 전달)
- B. 지각과 조퇴 3회는 결석 1회로 처리한다.
- C. 다음 각 호의 사유로 결석계를 제출한 자는 출석으로 인정한다.
1. 직계가족(부모)의 사망으로 인한 결석은 7일간 출석으로 인정하며, 배우자 및 자녀 사망으로 인한 결석은 5일, 외조부모, 조부모, 형제자매 사망으로 인한 결석은 3일간 인정한다.
  2. 병사관계(징병검사)로 인한 결석은 병무청 통지서가 있을 때에 1일간 출석으로 인정한다.
  3. 총장이 승인하는 공적 행사에 참가하는 경우 그 참여기간을 출석으로 인정한다.
  4. 학부(과)의 학술답사 여행에 참가한 학생은 해당 학부(과)장이 제출한 명단에 따라서 출석으로 인정한다.
  5. 본인의 결혼으로 인한 결석은 7일간 인정한다.
  6. 본인의 신병으로 인한 결석은 병원에서 인정하는 기간 중 4주를 초과하지 않는 한도 내에서 출석으로 인정한다. 단, 병원에서 발행한 진단서를 첨부하여야 한다.
  7. 졸업 예정 학기에 취업, 창업, 인턴, 본교가 인정하는 교육으로 정상적인 수업참여가 불가할 경우 그 기간을 출석으로 인정한다. 단, 관련 증명서를 첨부하여야 한다.  
※ 졸업예정자로 취업 및 인턴으로 결석하는 경우(해당학과 문의)  
※ 졸업예정자로 취업연계형 직업훈련으로 결석하는 경우(해당학과 문의)
  8. 예비군훈련에 참여하고 그 증빙서류를 제출한 경우 그 기간을 출석으로 인정한다.
  9. 체육특기자의 출석인정은 체육부 규정에 따른다.
  10. 재난 및 감염병 등의 특별한 사유가 발생한 경우 총장이 따로 정한다.
  11. 본인이 출산한 경우 30일, 배우자가 출산한 경우 10일을 출석으로 인정한다.

장애학생 지원 (※ 아래지원 요청 시 담당교수와 장애학생 상담 후 필요하다고 인정되는 사항 지원)

구분	강의지원	과제지원	평가지원	공통지원
시각장애인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의교재사전안내</li> <li>- 강의 자료 파일 제공(hwp,text파일 형태)</li> <li>- 강의녹음허용</li> <li>- 대체자료제작</li> <li>- 학습도우미지원(강의대필)</li> <li>- 좌석지정(앞좌석)</li> </ul>	<p>한소네 파일 제출 제출기한 연장</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시험시간(온라인)연장</li> <li>- 점자파일,확대형지제공</li> <li>- 한소네,노트북</li> <li>- 확대기사용허용</li> </ul>	상담지원
청각장애인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의노트제공</li> <li>- 시각적 수업 자료 제시(PPT,슬라이드,차트등)</li> <li>- 학습도우미지원(강의대필,문자통역)</li> <li>- 수어통역, 속기지원</li> <li>- 듣기자료(인쇄물출력제공)</li> <li>- 좌석지정(앞좌석)</li> <li>- 화면해설, 패쇄 자막지원</li> </ul>	<p>제출기간 연장</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시험시간(온라인)연장</li> <li>- 수화설명</li> <li>- 듣기,말하기,감상 등은 대안적 평가방법 지원</li> </ul>	
지체장애인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의노트 제공</li> <li>- 강의 녹음 허용</li> <li>- 강의실 조정지원</li> <li>- 접근이 용이 한좌석 지정</li> <li>- 이동지원 및 학습도우미 지원</li> </ul>	<p>제출기간 연장</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시험시간(온라인) 연장</li> <li>- 별도의장소지원</li> <li>- 별도의평가방법지원 (대필,레포트대체,구술평가등)</li> </ul>	
기타장애 (지적, 자폐성 장애)	<ul style="list-style-type: none"> <li>-학습자료 제공(유인물, 음성 자료 등)</li> <li>-학습지원 도우미 지원(강의대필, 튜터 등)</li> </ul>	<p>별도과제 부과</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-시험시간 연장</li> <li>-별도장소 지원</li> <li>-별도의 평가방법 지원 (장애특성 고려 한 별도의 문제제출, 별도과제 대체 등)</li> </ul>	
원격수업 (온라인) 지원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 장애학생 수강교과목 화면 및 음향 상태 사전 확인</li> <li>- 강의영상파일 최소7일 전까지 업로드(강의계획서,수업자료 등)</li> <li>- 장애학생 동영상 시청시간 1주 이상 보장</li> <li>- 청각 장애 학생을 위한 동영상 내에 강의자 얼굴 영상 삽입</li> <li>- 출석인정 및 과제 제출기한 연장시험시간 1.5배~2배연장</li> <li>- 필요시 난이도 조정 및 과제대체</li> </ul>			