

수업계획서

2023학년도 2학기

기본정보					
과목명	국문:AR/VR프로젝트		과목코드	EBS22213	
	영문:AR/VR Project		이수구분	전선	
학점-이론-실습	3-2-2		수강대상	3	NCS적용 N
분반	01		개설학년	3학년	ON/OFF
개설학부(과)	IT경영정보학과		팀티칭(Y/N)	N	
담당교수정보					
성명	여현진		이메일	hjyeo@pcu.ac.kr	
소속	경영대학/ IT경영정보학과		상담시간		
연구실	P544		연구실전화	0425205023	
학과연락처			SNS클라우드		
교과목정보					
과목구분	일반과목				
교과목개요	<p>본 수업은 게임엔진을 활용, AR/VR 콘텐츠를 프로젝트 형식으로 개발하는 수업으로 AR/VR콘텐츠 실무를 선 수강했거나, 유니티 게임엔진에 대해 기초 지식이 있고 블렌더 등 3D 그래픽툴의 기초지식이 있는 학생들이 수강에 적합합니다.</p> <p>게임엔진, 블렌더를 통해 다양한 AR/VR 콘텐츠를 제작하며 중간/기말과제 역시 제작과제로 진행되는 실습수업입니다. Unity 및 블렌더가 기동 가능한 PC나 노트북을 소유하고 계셔야 과제수행이 원활합니다.</p>				
전공역량 하위 전공역량	전공역량(비율)		하위 전공역량		전공역량(비율)
	경영 기획·마케팅 (50%)	사업 분석		광고콘텐츠 기획·제작 (0%)	비즈니스 콘텐츠 개발
		전략 수립 능력			UI/UX 기획/개발
		계획 수행 평가 능력			디자인 능력
	경영데이터분석 (0%)	경영 통계데이터 분석		전공역량5 (0%)	
		빅데이터 분석			
		데이터 과학 기반 의사결정			
	정보기술 기획·개발 (50%)	사이트 구축 능력			
		기초 DB 구축 능력			
		SW개발/시스템 설계			
교과목학습목표	1	AR 기초 콘텐츠 제작법을 학습한다			
	2	다양한 VR 콘텐츠 제작실습을 한다			
	3				
선수과목					
교재	주교재	별도 교재 없음			
	참고문헌				

수업방법(%)											
강의	토의/토론	실험/실습/실기	현장학습	발표	세미나	온라인	기타1	기타2	기타3		
20	10	70	0	0	0	0	0	0	0		
수업매체											
판서	유인물	컴퓨터	인터넷	프로젝터	전자칠판	LMS	동영상	기타1	기타2	기타3	
		○		○		○	○				
평가방법(%)											
중간고사		기말고사		출석		과제물		토론		기타	
40		50		10							
교수법											
플립드러닝		서비스러닝		PBL		POP-액션러닝 / OJT		기타1		기타2	기타3
○				○							

주차별 수업계획				
주	수업계획			
1	수업내용	강의소개 및 개요 AR과 VR	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
2	수업내용	AR 제작 기초 -Unity AR 소개 및 셋팅 -Project Setting	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
3	수업내용	AR Project #1 - Project 개요 - Object Setting	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
4	수업내용	AR Project #2 - AR 콘텐츠 제작 (cont') - 콘텐츠 Object 제작	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
5	수업내용	AR Project #3 - AR 콘텐츠 제작 (cont')	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
6	수업내용	XR Project #1 - 프로젝트 소개 - Project setting	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			

7	수업내용	XR Project #2 - XR 콘텐츠 제작	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
8	수업내용	중간 과제 (개인과제) - AR 콘텐츠 제작 프로젝트	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
9	수업내용	XR Project #3 - XR 콘텐츠 제작(cont') - Blender를 이용한 Object 제작	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
10	수업내용	XR Project #4 - XR 콘텐츠 제작(cont')	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
11	수업내용	심화 프로젝트 제작 #1 - XR 콘텐츠 설계 - 프로젝트 개요 및 셋팅	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
12	수업내용	심화 프로젝트 제작 #2 - 심화 콘텐츠 제작	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			

13	수업내용	심화 프로젝트 제작 #3 - 심화 콘텐츠 제작 (cont') - 콘텐츠 Object 제작	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
14	수업내용	심화 프로젝트 제작 및 랩업 - 심화 콘텐츠 제작 (cont') - 과정 랩업	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			
15	수업내용	기말 과제 (팀 or 개인) - XR콘텐츠 제작 프로젝트	교재범위	
	학습활동		과제	
	기타			

담당교수 수업규정

- 과제로 평가를 하는 만큼 Asset Store를 활용한 부분은 과제의 성과로 반영하지 않습니다.
- AR과 VR 기술을 이용하여 콘텐츠를 제작하는 만큼 저작권 문제를 항상 유념하시기 바랍니다.
- 개인/팀과제가 나뉘어 있으나 팀과제를 개인 혼자 제작하면 일부 가산점 있습니다.
- LMS 통한 공지를 항상 보시기 바랍니다.

출결규정(학칙)

학칙시행세칙(1) 제42조 출석 및 결석

- 부득이한 사유로 결석을 하는 학생은 사전에 증빙서류를 첨부하여 결석계를 작성하여 학부(과)장을 경유 각 대학 교학팀에 제출하여 허가를 받아야 한다. 단, 부득이하여 결석계를 제출하지 못한 경우에는 결석 후 1주일 이내에 결석계를 제출하여야 한다. (※ 경우순서: 학부(과)장 서명 → 교무처 제출 → 승인 후 교학팀 전달)
- 지각과 조퇴 3회는 결석 1회로 처리한다.
- 다음 각 호의 사유로 결석계를 제출한 자는 출석으로 인정한다.
 - 직계가족(부모)의 사망으로 인한 결석은 7일간 출석으로 인정하며, 배우자 및 자녀 사망으로 인한 결석은 5일, 외조부모, 조부모, 형제자매 사망으로 인한 결석은 3일간 인정한다.
 - 병사관계(징병검사)로 인한 결석은 병무청 통지서가 있을 때에 1일간 출석으로 인정한다.
 - 총장이 승인하는 공적 행사에 참가하는 경우 그 참여기간을 출석으로 인정한다.
 - 학부(과)의 학술답사 여행에 참가한 학생은 해당 학부(과)장이 제출한 명단에 따라서 출석으로 인정한다.
 - 본인의 결혼으로 인한 결석은 7일간 인정한다.
 - 본인의 신병으로 인한 결석은 병원에서 인정하는 기간 중 4주를 초과하지 않는 한도 내에서 출석으로 인정한다. 단, 병원에서 발행한 진단서를 첨부하여야 한다.
 - 졸업 예정 학기에 취업, 창업, 인턴, 본교가 인정하는 교육으로 정상적인 수업참여가 불가할 경우 그 기간을 출석으로 인정한다. 단, 관련 증명서를 첨부하여야 한다.
 - ※ 졸업예정자로 취업 및 인턴으로 결석하는 경우(해당학과 문의)
 - ※ 졸업예정자로 취업연계형 직업훈련으로 결석하는 경우(해당학과 문의)
 - 예비군훈련에 참여하고 그 증빙서류를 제출한 경우 그 기간을 출석으로 인정한다.
 - 체육특기자의 출석인정은 체육부 규정에 따른다.
 - 재난 및 감염병 등의 특별한 사유가 발생한 경우 총장이 따로 정한다.
 - 본인이 출산한 경우 30일, 배우자가 출산한 경우 10일을 출석으로 인정한다.

장애학생 지원 (※ 아래지원 요청 시 담당교수와 장애학생 상담 후 필요하다고 인정되는 사항 지원)

구분	강의지원	과제지원	평가지원	공통지원
시각장애인	<ul style="list-style-type: none"> - 강의교재사전안내 - 강의 자료 파일 제공(hwp,text파일 형태) - 강의녹음허용 - 대체자료제작 - 학습도우미지원(강의대필) - 좌석지정(앞좌석) 	한소네 파일 제출 제출기한 연장	<ul style="list-style-type: none"> - 시험시간(온라인)연장 - 점자파일,확대형지제공 - 한소네,노트북 - 확대기사용허용 	상담지원
청각장애인	<ul style="list-style-type: none"> - 강의노트제공 - 시각적 수업 자료 제시(PPT,슬라이드,차트등) - 학습도우미지원(강의대필,문자통역) - 수어통역, 속기지원 - 듣기자료(인쇄물출력제공) - 좌석지정(앞좌석) - 화면해설, 패쇄 자막지원 	제출기간 연장	<ul style="list-style-type: none"> - 시험시간(온라인)연장 - 수화설명 - 듣기,말하기,감상 등은 대안적 평가방법 지원 	
지체장애인	<ul style="list-style-type: none"> - 강의노트 제공 - 강의 녹음 허용 - 강의실 조정지원 - 접근이 용이 한좌석 지정 - 이동지원 및 학습도우미 지원 	제출기간 연장	<ul style="list-style-type: none"> - 시험시간(온라인) 연장 - 별도의장소지원 - 별도의평가방법지원 (대필,레포트대체,구술평가등) 	
기타장애 (지적, 자폐성 장애)	<ul style="list-style-type: none"> -학습자료 제공(유인물, 음성 자료 등) -학습지원 도우미 지원(강의대필, 튜터 등) 	별도과제 부과	<ul style="list-style-type: none"> -시험시간 연장 -별도장소 지원 -별도의 평가방법 지원 (장애특성 고려 한 별도의 문제제출, 별도과제 대체 등) 	
원격수업 (온라인) 지원	<ul style="list-style-type: none"> - 장애학생 수강교과목 화면 및 음향 상태 사전 확인 - 강의영상파일 최소7일 전까지 업로드(강의계획서,수업자료 등) - 장애학생 동영상 시청시간 1주 이상 보장 - 청각 장애 학생을 위한 동영상 내에 강의자 얼굴 영상 삽입 - 출석인정 및 과제 제출기한 연장시험시간 1.5배~2배연장 - 필요시 난이도 조정 및 과제대체 			